

Zmluva o nájme poľnohospodárskych pozemkov

uzatvorená podľa ustanovení § 663 a násl. Občianskeho zákonníka medzi
zmluvnými stranami:

Prenajíateľ: **Obec Lipová**
941 02 Lipová
zastúpená: Tatiana Ölvecká
starostka obce
IČO: 00309044
/ ďalej len prenajíateľ/

Nájomca: **Miroslav Jakabovič**

941 02 Lipová
/ ďalej len nájomca/

Článok I.

Predmet zmluvy

Predmetom nájomnej zmluvy je prenájom poľnohospodárskeho pozemku, ktorý sa nachádza vo vlastníctve Obce Lipová, vedený v Správe katastra Nitra na LV č. 1210 v katastrálnom území Mlynský Sek, parc. č. 366/20 o výmere 8563 m².

Článok II.

Doba nájmu

1. Nájomná zmluva sa uzatvára na dobu určitú od 01. 05. 2012 do 31. 10. 2017 s účinnosťou od 01. 05. 2012.

Článok III.

Výška nájomného

1. Prenajíateľ a nájomca sa dohodli na ročnom nájme 100,- Eur, splatnom ročne a to vždy do 15.05. bežného roka v hotovosti alebo bankovým prevodom na účet prenajíateľa vo VÚB číslo účtu 171929172/0200.
2. Prenajíateľ si vyhradzuje právo upraviť výšku nájomného počas nájmu.

Článok IV.
Práva a povinnosti zmluvných strán

1. Prenajímateľ prehlasuje, že je výlučným vlastníkom predmetného pozemku a že so žiadnym iným subjektom neuzatvoril nájomnú zmluvu na pozemok, ktorý je predmetom tejto nájomnej zmluvy.
2. Nájomca sa zaväzuje neprenajímať ďalej prenajatý pozemok, ale ho užívať a udržiavať.
3. Prenajímateľ nebude zodpovedať za prípadné škody vzniknuté nájomcovi na prenajatom pozemku.

Článok V.
Základné ustanovenia

1. Pokiaľ nie je v zmluve inak, riadia sa vzájomné vzťahy zmluvných strán Občianskym zákonníkom.
2. Túto zmluvu možno meniť a dopĺňať iba písomnými dodatkami oboma zmluvnými stranami.
3. Zmluvné strany prehlasujú, že si túto zmluvu prečítali, jej obsahu porozumeli a na znak súhlasu s jej obsahom, ktorá vyjadruje ich slobodnú, určitú a vážnu vôľu vlastnoručne podpísali.
4. Táto zmluva bola vyhotovená v 2 exemplároch, z ktorých každá zmluvná strana obdrží jedno vyhotovenia.

V Lipovej dňa 30. 04 .2012

.....
prenajímateľ
Obec Lipová

.....
nájomca
Miroslav Jakabovič